<Arquitectura de *software*>

Acta de Reunión

|  |  |
| --- | --- |
| Proyecto: <Pokeapi> | Lugar de la Reunión: Microsoft Teams  Fecha: <17/09/2020> |
| Aprobada por: Isabel Andrea Mahecha Nieto |  |

Lista de Convocados

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre y Apellidos** | **Cargo** | **ASISTE (S/N)** |
| Brayam Yunais Gomez Husbands | Product Owner | S |
| Juan David Díaz Calero | Scrum Master | S |
| Marlen Amezquita Casafus | Analista de Calidad | S |
| Oswaldo Portilla Lopez | Analista de pruebas | S |
| Santiago Cuervo Ramirez | Desarrollador | S |
| Darío Leonardo Moreno prieto | Desarrollador | S |

Objetivos principales:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tareas** | **Fecha** | **Avance** |
| Estructuración de entidades de dominio. | 17/09/ 2020 | 25% |
| Integración API,. | 17/09/ 2020 | 20% |
| Mapeo de datos API a entidades de dominio. | 17/09/ 2020 | 60% |
| Maquetación de pantalla de listado de pokemons. | 17/09/ 2020 | 70% |
| Maquetación de pantalla de detalle de pokemons. | 17/09/ 2020 | 75% |
| Consulta de servicio REST listado de pokemos | 17/09/ 2020 | 15% |
| Consulta de servicio REST detalle de pokemons. | 17/09/ 2020 | 15% |
| Maquetación de pantalla de listado de habilidades. | 17/09/ 2020 | 80% |
| Consulta de servicio REST listado de habilidades. | 17/09/ 2020 | 10% |

Desarrollo de la reunión

Se reúnen los 6 integrantes el día 17 de septiembre para verificar los avances que se llevan hasta el momento para la elaboración del proyecto.

Se mantendrá contacto permanente por medio de WhatsApp para reportar contratiempos, solicitar apoyo en consultas o reportar fallos.

REGISTRO DE ACUERDOS

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Acuerdo** | **Responsable** | **Fecha Prevista** | **Fecha Real** | **Terminado [S/N]** |
| Asistir a la siguiente conferencia del tutor | Todos | 4/09/2020 | 17/09/2020 | S |
|  |  |  |  |  |

PUNTOS PENDIENTES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acuerdo** | **Responsable** | **Fecha Prevista** |
| Entregar los avances | todos | 22/09/2020 |
|  |  |  |
|  |  |  |